PLANNING ALSH MERCREDIS - ANNÉE SCOLAIRE 2026/2027 - PERIODE 1

THEME : L'ACADEMIE DES AVENTURIERS

Directrice : Stéphanie HOCQUET
Directrice Adjoint TPS>GS : Sadia AMZILE
Directrice Adjoint CP>CM2 : Sylvie DELPLANQUE

Dates / Groupes	GROUPE TPS>GS Animateurs : Coralie, Morgane, Laëtitia, Alexandre.		GROUPE CP>CE1 Animateurs : Lola Rose, Amelle, Guillaume.		GROUPE CE2>CM2 Animateurs : Mathilde, Ludivine.	
	Lieu : École maternelle "Les Palombes"		**Lieu :** École élémentaire "Jules Ferry" - Salle Garderie Périscolaire		**Lieu :** École élémentaire "Jules Ferry" - Salle BCD	
	MATIN	**APRES-MIDI**	**MATIN**	**APRES-MIDI**	**MATIN**	**APRES-MIDI**
02/09/26	**Activité manuelle** : Création de blason de l'académie **Sport** : La grande épreuve de l'académie	**Multiplex** : "L'expédition des aventuriers" **Goûter** animé avec les primaires pour la cérémonie d'ouverture de l'académie	Formation des aventuriers (Livres aventures)	**Activité manuelle** : "Création de l'écusson de l'académie" **Goûter** animé avec les maternels pour la cérémonie d'ouverture de l'académie	**Jeu de motricité et d'agilté** : "Le grand examen d'entrée"	**Activité manuelle** : "Création de l'écusson de l'académie" **Goûter** animé avec les maternels pour la cérémonie d'ouverture de l'académie
09/09/26	**Activités des 3 ateliers** : Les aventuriers en mission	 **Koh Lanta** : "L'île mystérieuse des petits aventuriers" **Activité culinaire**	**Jeu** : La chasse des aventuriers	**Activité manuelle** : Création des outils des pirates	**Course d'orientation** : "En terre inconnue"	**Activité culinaire** : "Mission dégustation"
16/09/26	**Grand jeu** : "Les aventuriers du monde perdu"	**Jeux de relaxation** : "L'escale mystérieuse"	**Jeu de société** : "Trousseau amusement"	**Grand jeu** : "Marsupilami"	**Parcours du combattants** : "Survivre"	**Grand jeu** : " Marsupilami"
23/09/26	 **SORTIE AU PARCOURS FILET D'OLHAIN** : "Le grand défi des apprentis aventuriers" Arrivée aux horaires habituels, inscription à la journée. (ou sortie a GULLI Hénin-Beaumont selon les conditions météo)		**SORTIE AU PARCOURS FILET D'OLHAIN :** "Le grand défi des apprentis aventuriers" Arrivée aux horaires habituels, inscription à la journée. (ou sortie a GULLI Hénin-Beaumont selon les conditions météo)		**SORTIE AU PARCOURS FILET D'OLHAIN :** "Le grand défi des apprentis aventuriers" Arrivée aux horaires habituels, inscription à la journée. (ou sortie a GULLI Hénin-Beaumont selon les conditions météo)	
30/09/26	**Grand jeu** : "Alvin et les Chipmunks"	**Forum des arts** : "A la conquête de l'art"	**Grand jeu** : "Alvin et les Chipmunks" Matinée intergénérationnelle	**Bataille navale** : "La bataille des matelots"	**Grand jeu :** **"Alvin et les Chipmunks"** **Matinée intergénérationnelle**	**Parcours** : "L'entraînement des aventuriers"
07/10/26	Expédition sauvage dans la ville Le camps d'entraînement	Animations intérgénérationnelle 14h-16h30 **Rétrospective** : 17h-18h30 salle des fêtes mairie "Olympiades des Aventuriers"	**Course d'orientation** : "Course à la boussole"	Jeux et préparation de la rétrospective **Rétrospective** : 17h-18h30 salle des fêtes mairie "Olympiades des Aventuriers"	**Activité manuelle** : "La course aux radeaux pirates"	Jeux et préparation de la rétrospective **Rétrospective** : 17h-18h30 salle des fêtes mairie "Olympiades des Aventuriers"
14/10/26	**Chasse au trésor** : "A la conquête de l'automne"	**Goûter spécial** : "Sur les traces de la récompense"	**Sortie** : Journée Aquaterra en expédition Arrivée aux horaires habituels, inscription à la journée.		**Sortie** : Journée Aquaterra en expédition Arrivée aux horaires habituels, inscription à la journée.	

Planning susceptible d'être modifié en fonction des conditions météorologiques prévues pour les mercredis. Matériel à prévoir en priorité : sac à dos et vêtements de rechange pour les maternels.